

R-TYPE

Una batalla desesperada se está librando en la ilimitada y desconocida inmensidad del espacio, que ha sido contaminada y corrompida por una fuerza diabólica. Este poder satánico está representado por el Imperio Bydo, obsesionado por la idea de subyugar al universo. Este terrorífico imperio está habitado por fantásticas criaturas cuya sola visión influye terror. Pero la humanidad no se rinde, y te manda a la batalla en una nave increíblemente sofisticada, el Caza R-9. A los mandos de esta fantástica máquina de combate tú solo podrás defender a la humanidad del enemigo.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Enciende el ordenador tal como viene indicado en tu manual de usuario. Asegúrate de que todos periféricos no esenciales, como cartuchos, impresoras, etc, se hallan desconectados, y que si no fuese así, esto podría causar dificultades en la carga del programa.

1. Si estás usando tu Commodore 64/128 con la versión en cinta de R-Type ...
 - a) Conecta tu casete y enciende tu ordenador y monitor. Los usuarios del C128 deben seleccionar el modo C64 escribiendo G064, pulsando RETURN et Y y luego otra vez RETURN.
 - b) Inserta la cinta de R-Type en el casete asegurándote de que está rebobinada.
 - c) Pulsa a la vez SHIFT y RUN/STOP, por este orden, en el ordenador. Después pon en marcha el casete (PLAY) y el programa se cargará.
 - d) Continúa en la sección de instrucciones para multicarga que encontrarás en esta guía.
2. Si estás usando tu Commodore 64/128 con la versión en disco de R-Type ...
 - a) Conecta tu unidad de disco al ordenador y enciende ésta, así como el ordenador y el monitor. Los usuarios del C128 deben seleccionar el modo C64 escribiendo G064, pulsando RETURN e Y y luego otra vez RETURN.
 - b) Inserta el disquete de R-Type en la unidad de disco, con la cara que tiene la etiqueta hacia arriba. Ahora debes escribir LOAD "", 8,1, y pulsar RETURN. Entonces el juego se cargará.
 - c) Continúa en la sección de instrucciones para multicarga que encontrarás en esta guía.
3. Si estás usando tu ZX Spectrum, Spectrum +, Spectrum 48K, Spectrum 128K, Spectrum +2 con la versión en cinta de R-Type ...
 - a) Conecta tu casete al Spectrum como se indica en tu manual de usuario.
 - b) Si vas a usar un joystick, inserta AHORA los interfaces necesarios.
 - c) Enciende tu monitor/TV, el casete y el ordenador. Si tu Spectrum muestra una pantalla de menú, deberás elegir entre Basic de 48K o de 128K.
 - d) Inserta la cinta de R-Type en el casete, con la cara que tiene la etiqueta hacia arriba. Asegúrate de que la cinta esté completamente rebobinada.
 - e) Escribe LOAD " " y luego pulsa RETURN; a continuación, deberás poner en marcha el casete (PLAY). Entonces el juego se cargará.
 - f) Continúa en la sección de instrucciones para multicarga que encontrarás en esta guía.
4. Si estás usando un Atari ST con el disquete de R-type ...
 - a) Conecta tu unidad de disco al ordenador (si el tuyo ya tiene la unidad de disco incorporada, no necesitarás hacer esta operación).

- b) Inserta tu disquete de R-Type, por la cara A, en la unidad de disco.
- c) Enciende el monitor, el ordenador y la unidad de disco.
- d) Cuando mediante el ordenador te solicite que insertes el DISQUETE B en la unidad de disco 'A', deberás dar la vuelta al disquete e introducirlo en la unidad de disco por la otra cara.

INSTRUCCIONES DE MULTICARGA

R-Type es un juego Multicarga. Cada nivel se cargará siempre y cuando hayas superado el anterior. Esto significa que si deseas disfrutar del juego deberás mantener tu cinta en el casete o el disquete en la unidad de disco durante todo el tiempo que dure la sesión de juego. Cuando completes un nivel, aparecerá un mensaje en la pantalla que te indicará lo que debes hacer para poder cargar el siguiente.

Durante la carga de las versiones de cinta se te solicitará repetidas veces durante la sesión de juego que des la vuelta a la cinta, y la rebobines para cargar el siguiente nivel.

INSTRUCCIONES GENERALES

Los movimientos del caza R-9 están controlados por las teclas arriba, abajo, izquierda y derecha o por el joystick. Las armas están controladas por el botón de fuego. Cuando dejas éste apretado la potencia de fuego se acrecienta, bajando cuando sueltas el botón.

Las armas se incrementarán o modificarán cuando dispires a las naves enemigas en forma de joya. Tomar una joya implica la adición de una de las siguientes armas:

LASER REFLECTOR
LASER ANTIAEREO
LASER DE TIERRA
MISILES DEFENSIVOS
VELOCIDAD EXTRA
ESCUDOS

La primera joya te proporciona un arma especial: la Fuerza, que puede situarse en la parte trasera o delantera del caza R-9. Enviada hacia adelante, te sirve para limpiar el camino, mientras que atrás sirve para guardarte las espaldas. La Fuerza está equipada con sus propios lasers. La tecla A sirve para liberar este arma, tanto si tienes seleccionado el control del juego por el teclado como por el joystick.

Al principio de cada nuevo juego de R-Type, se te dan 5 créditos. Mientras los créditos están disponibles, puedes seguir el juego desde el nivel conseguido en el juego anterior, pulsando el botón o la tecla de fuego durante la cuenta atrás del final del nivel, que indica el principio del siguiente.

CONTROLES DEL TECLADO

PARA USUARIOS DE SPECTRUM

El programa detectará el uso de los joysticks Kempston o Sinclair automáticamente cuando se presione el botón de fuego al inicio del juego. Pulsando la tecla ENTER podrás redefinir el teclado. Toda esta información esta ampliada en los mensajes que atraviesan la pantalla.

La pausa del juego se hace presionando a la vez CAPSHIFT (Mayúsculas) y 1; y se vuelve a jugar pulsando CAPSHIFT (Mayúsculas) y 2.

Cuando se está jugando con el joystick, la tecla Espacio sirve para situar la Fuerza.

PARA USUARIOS DE ATARI

El juego se controla por medio del joystick en el port 1. La Fuerza se sitúa y se recupera pulsando Espacio.

PAUSA - F10
MUSICA SI/NO - F1

PARA USUARIOS DE COMMODORE

El control del juego se realiza mediante el joystick en el port 2, o mediante las siguientes teclas:

A - ARRIBA
Z - ABAJO
O - IZQUIERDA
P - DERECHA
K - FUEGO

La tecla Espacio se usa para situar y recuperar la Fuerza.

SHIFTLOCK (Bloqueo Mayúsculas) - PAUSA
F7 - MUSICA SI/NO

DIFICULTADES DE CARGA...

Siempre estamos buscando la manera de incrementar la calidad de nuestros productos, y hemos desarrollado altos estándares de control de calidad antes de ofrecerte este producto. Por tanto, en el caso de que tengas alguna dificultad durante la carga, ésta no es probable que se deba a un fallo del programa en si. Te aconsejamos en ese caso que apagues el ordenador y repitas quidadosamente el proceso de carga. Si de todos modos tienes problemas, mira en tu guía de

manejo del ordenador, o consulta a tu proveedor de software para que te aconseje. En el caso de que sigas teniendo dificultades, tras haber revisado el hardware de tu ordenador, pues éste podría estar defectuoso, debes ponerte en contacto con nuestro Departamento de Relaciones con el Usuario, para que así podamos ayudarte:

PROEIN, S.A.

CL. Marqués de Monteagudo, 22 - bajo.
28028 - MADRID

En tu carta debes indicar claramente los siguientes datos:

- Tu nombre y dirección
- Un telefono donde localizarte durante el día (si lo tienes)
- El nombre del producto con el que estás teniendo dificultades
- Si el programa es de cinta o de disquete
- El sistema de ordenador que estás usando y los periféricos o joysticks que estás empleando con el producto en cuestión
- Dónde y cuándo compraste el producto
- Una detallada descripción del problema que estás teniendo.